

## Logikai projektmátrix

### HOSSZÚ TÁVÚ CÉLOK

*A könyvtár társadalmi szerepének növelése*

*Minőségi oktatás támogatása*

### TEMATIKUS CÉLOK

*Hozzáférés területi különbségeinek mérséklése*

*Új társadalmi rétegek bevonása*

*Olvasási és digitális kompetenciák javítása*

*Szolgáltatások minőségének és hatékonyságának javítása*

*Minőségi, formális oktatáson kívüli képzés fejlesztése*

### CÉLCSOPORTOK

*Felnőtt lakosság (I.)*

*Gyermek és ifjúsági korosztály (II.)*

*(+) Hátrányos helyzetűek (III.)*

### TEVÉKENYSÉG/PROGRAM

„Halott könyv-jelző” (A) I.

„Kvíz program” (B) II.

„Családi olvasóklub” (C) I. II.

„Házifeladat-klub” (D) II.

„Kulturlego-program” (E) I. II.

„Facebook-kampány” (F) I. II.

„Mesél a múlt” (G) I. II.

„Nagyrendezvény” (H) I. II.

„Házhoz megy...” (I) I.

„Mesebrolalom” (J) I. II.

„Da Vinci-kód” (K) II.

„Szomszédító-könyv” (L) I. III.

### ESZKÖZ

Bútorok A) B) C) D) E) G) H) J) L)

Projektor B) C) G) H)

Számítógépek B) D) F) J)

Helytörténeti szoftver B) E) G)

Playstation, TV B) C) D) K)

MOKKA ODR rendszer D) J)